

## Python: LP loesen mit scipy

```
from scipy.optimize import linprog

# max z = 2x1 + 3x2
# => min -z = -2x1 - 3x2
c = [-2, -3]

# Ungleichungsrestriktionen (<=)
A_ub = [[1, 2], [3, 2]]
b_ub = [8, 12]

# Variablen Grenzen x1, x2 >= 0
bounds = [(0, None), (0, None)]

res = linprog(
    c, A_ub=A_ub,
    b_ub=b_ub, bounds=bounds)

print(res.x) # [2. 3.]
print(-res.fun) # 13.0
```

## Ergebnis: Optimaler Punkt

